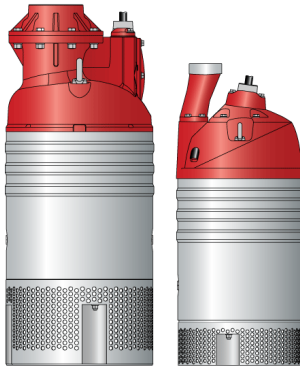


Maxi

Elektrische Schmutzwasser-Tauchpumpe



Maxi N & L

Maxi H

50 Hz	N	H	L
Druckanschlussdurchmesser	8"	4"	8"
Motorleistung P_2 [kW]	37	37	30
Max. Leistungsaufnahme P_1 [kW]	41	41	33
Drehzahl der Welle [U/min]	2950	2950	1465
Nennstrom bei 230V	112 A	112 A	98 A
Nennstrom bei 400V	65 A	65 A	57 A
Nennstrom bei 500V	52 A	52 A	45 A
Nennstrom bei 1000V	26 A	26 A	
Freier Durchgang [mm]	15	12	15
Höhe [mm]	1302	1046	1302
Breite [mm]	506	436	506
Gewicht [kg]	280	240	285

Andere Spannungen auf Anfrage

Pumpentyp

N: Normaldruck

H: Hochdruck

L: Höchste Durchflussmenge

Klassifizierung

Elektrische Schmutzwasser-Tauchpumpe, schutzart: IP 68

Elektromotor

Kurzschlussläufermotor, isolationsklasse: H (IEC 85)

Motorschutz

Temperaturwächter mit Thermofühlern im Stator, Luftkühlungsventil

Diese Pumpe müssen mit einem den Leistungsdaten entsprechenden externen Motorschutz betrieben werden

Gummischlauchleitung - SubCab

230V DOL: 4G35mm²+S(2x0,5)mm², Länge 20m230V Y/D: 4G25mm²+S(2x0,5)mm², Länge 20m400-500V DOL: 4G16mm²+S(2x0,5)mm², Länge 20m400-500V Y/D: 4G10mm²+S(2x0,5)mm², Länge 20m

Gültigkeitsgrenzen

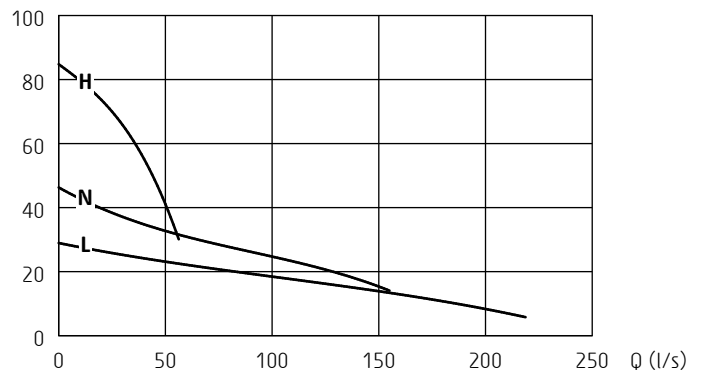
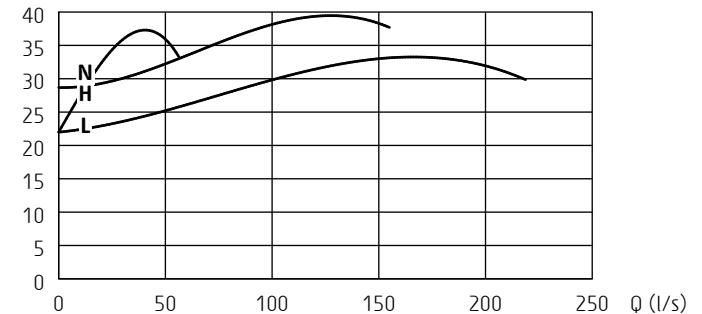
Max. Eintauchtiefe: 20m

Temperatur der Flüssigkeit: 40°C (105°F)

pH Wert der Flüssigkeit: 5 - 8

Max. Dichte der Flüssigkeit: 1100 kg/m³ (68 lbs/ft³)

H (m)

 P_1 (kW)

ISO 9906/A

Wellendichtungen

Geschliffene doppelte Gleitringdichtungen mit Oelkammern zwischen den Dichtungen

Werkstoff - untere Dichtung: *Wolframkarbid - Wolframkarbid*Werkstoff - obere Dichtung: *Wolframkarbid - Wolframkarbid*

Kugellager

Unteres Lager: Doppeltes Schrägkugellager mit CB Abstand

Oberes Lager: Kugellager mit C3 Abstand

Druckanschlüsse

4-8" Schlauch, ISO-G oder NPT

Werkstoffe

Gussteile: *Aluminium*Aussengehäuse: *Nirosta*Motorwelle: *Nirosta*Lauftrad: *Hard-Iron™*Diffusoren: *Polyurethan*Schrauben/Muttern: *Nirosta*

Zubehör

Zinkanoden - Schaltkasten, DOL oder Y/D

Tandem Verbindung - Schwimmponton

Rückschlagklappe

Distributed in Germany by:

Technische Änderungen bleiben vorbehalten